UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE PEREIRA

ACTA DE REUNION N\* 1

Fecha: 12 de febrero de 2020

Hora de inicio: 4:00 pm Hora de finalización: 5:30 pm

**Objetivos de reunión:**

**1.** Definir roles de los integrantes del proyecto.

**2.** Llegar a un consenso respecto a la estructura del proyecto.

**3.** Definir aspectos y funcionalidad básica.

**4.** Definir cronograma de proyecto.

**5.** Definir herramientas para el desarrollo del proyecto.

**Conclusiones:**

**1.** Los diferentes roles quedan conformados de la siguiente manera:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombres** | **Rol** |
| Edwin Alexander Enciso Giraldo | Director de proyecto |
| Jeisson Castiblanco C. | Programador líder |
| Juan Varon | Documentador |

**2.** Se habla sobre los diferentes sistemas en los que debe desarrollara el proyecto, teniendo en cuenta eso se habla un poco sobre la experiencia en los diferentes lenguajes en los que se puede desarrollar el proyecto y posibles funcionalidades de otros códigos que se pueden adaptar a este proyecto, como lo pueden ser creación de CRUD para usuarios y empleados, la creación de la Dashboard y creación de formularios.

**3.** En la funcionalidad básica se llega al acuerdo que los actores activos del proyecto serian clientes, empleados y administrador, también se acordó manejar 4 vistas o partes principales, la primera conformada por el inicio de la empresa (logo, nombre, descripción) que cuenta con el servicio de registro e ingreso ya sea como cliente, empleado o administrador, en la segunda la vista cliente con las opciones de “Agendar una cita” y “Ver facturas”, en la tercera vista tenemos al empleado que deberá tener las opciones “Agendar cita” y “Realizar informe” y el administrador tendrá el Dashboard donde se mostrara un resumen de las labores de los empleados.

**4.** Se organizan los tiempos y se definen los objetivos por semanas para la realización del proyecto. [Ver “Cronograma proyecto”]

**5.** Aunque entre los integrantes se habló sobre la experiencia de cada uno en las diferentes herramientas y lenguajes de programación, se toma la propuesta de investigar mejor las diferentes opciones para así debatir en una próxima reunión los diferentes frameworks y herramientas a utilizar.

Participantes:

* Edwin Alexander Enciso G.
* Jeisson Castiblanco C.
* Juan Varon